**Avanture Mladoga Lulića**

**Napravio:** Vlaho Lulić

**Školska godina:** 2020./2021.

**Škola:** Gimnazija Andrije Mohorovičića Rijeka

**Mentor:** Goran Boneta, prof.

**Sadržaj:**

O autoru.........................................................................................................................................3

Ideja....................................................................................................................................................4

O programu.................................................................................................................................5

Planovi za budučnost.....................................................................................................................................6

**O autoru:**

Vlaho Lulić

Prvi puta sam programirao u osmom razredu osnovne škole putem Pythona. U 1. i 2. razredu srednje Programiranje je počelo biti teže te nisam najbolji no trudim se te se nadam da ću u bliskoj budućnosti imati manje problema s Pythonom te možda preči na C++. Uspio sam naći posao preko ljeta koji se bavi elektronikom i programiranjem broda te se nadam da ću tamo steći prakse.

**Ideja:**

Inspirirala me igrica „Darkest Dungeon“ to je tip turn-based igrice, htio sam napraviti nešto slično tome iako nemam nikakvog iskustva u animiranju ni stvaranju igricu pa sam odlučio krenut s nečim skromnijem tko pustolovna igrica zasnovana na tekstu.

**O Programu:**

Kod je dosta jednostavan naprema što sam učio u školi i vidio na internetu, ima puno string teksta, no uspio sam pomoću funkcije import time, usporiti koliko treba vremena između svakog stringa tako da je lakše pratiti priču koja je najvažnija u ovom kodu. Prati priču Mladoga Luliću u simulaciji tipa Matrix.

**Planovi za Budućnost:**

Ne vjerujem da mogu punu dodati u ovaj kod te ako planiram nešto napraviti trebao bi započet od početka no ako budem planirao nešto, ubuduće bi dodao combat system te možda neki tip 2D animacije. Da uspijem stvoriti igricu ne vjerujem da bi je prodavao ni reklamirao. Vjerujem da je ovo dobar početak za prvi projekt, no za sljedeći projekt bi definitivno napravio nešto teže.